

## Design And Build Of A Cafe Dashboard Application As Information System Of Sales Performance PT. Maxx Coffee Prima

<sup>1</sup>Putri Audrey Arianto, <sup>2</sup>Sharyanto\*, <sup>3</sup>Bernadus Gunawan Sudarsono

<sup>1</sup>Sistem Informasi , Fakultas Komputer, Universitas Bung Karno

<sup>2</sup>Sistem Informasi , Fakultas Komputer, Universitas Bung Karno

<sup>3</sup>Sistem Informasi , Fakultas Komputer, Universitas Bung Karno  
Jl. Kimia No. 20. Menteng, Jakarta Pusat 10320, Indonesia

e-mail :<sup>1</sup>putriaudrey20@gmail.com, <sup>2</sup>syahriyanto@ubk.ac.id,

<sup>3</sup>gunawanbernadus@ubk.ac.id.

\*e-mail: [syahriyanto@ubk.ac.id](mailto:syahriyanto@ubk.ac.id).

Received: 22-01-2023

Revised: 22-02-2023

Accepted: 27-02-2023

Page : 18-25

**Abstrak :** PT. Max Coffe Prima merupakan salah satu perusahaan yang bergulir dibidang penjualan makanan dan minuman. Pada perusahaan ini segala proses laporan *sales* masih dilakukan dengan menggunakan *group chat* yang tentu saja dinilai sangat tidak efektif dan efisien serta menimbulkan banyak masalah salah satunya adalah masalah terhadap penyimpanan data laporan. Data laporan tidak memiliki *back up* sehingga mudah sekali tenggelam ataupun hilang dari *group chat*. Dan untuk mengatasi permasalahan tersebut serta mempermudah proses laporan *sales* dan proses penentuan hadiah maka dibuatlah penelitian dengan judul “*Design And Build Of A Café Dashboard Application As Information System Of Sales Performance PT. Maxx Coffee Prima*”. Dengan menggunakan *Unifield Modelling Language (UML)* sebagai pemodelanya serta *MySQL* sebagai *database* dan *PHP* sebagai bahasa pemrogramannya.

**Kata kunci:** *Dashboard Cafe, MySQL, PHP, Performa Sales, Unifield Modelling Language (UML).*

**Abstract :** *PT. Max Coffe Prima is one of the companies that engaged in the sale of food and beverages. At this company all sales reporting proces are still carried out using group chat which of course is considered very ineffective and efficient and causes many problems, one of which is a problem with storing report data. Report data does not have a back up so it is easy to sink or disappear from group chats. And to overcome these problems and facilitate the process of reporting sales and giving rewards to sales, a study was made entitled Design And Build Of A Café Dashboard Application As Information System Of Sales Performance PT. Maxx Coffee Prima. By using the Unifield Modeling Language (UML) as the modeling and MySQL as the database and PHP as the programming language.*

**Keywords:** *Cafe Dashboard, MySQL, PHP, Sales Performance, Unified Modelling Language (UML).*



**Journal of Engineering, Technology and Computing (JETCom)** This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

## 1 Pendahuluan (or Introduction)

Seiring dengan perkembangan zaman teknologi informasi juga semakin berkembang hampir semua proses kegiatan dilakukan dengan bantuan sistem informasi mulai dari proses kegiatan pembelajaran, komunikasi, hiburan dan pekerjaan semua sudah menggunakan sistem informasi. Dalam suatu perusahaan kinerja dan performa karyawan sangatlah penting karena sangat berpengaruh terhadap perkembangan dan kemajuan dari perusahaan itu sendiri oleh karena itu setiap perusahaan selalu memantau kinerja dan performa dari setiap karyawan serta berusaha meningkatkannya dengan mengadakan uji kompetensi.

PT. Max Coffe Prima merupakan salah satu perusahaan yang bergulir dibidang penjualan makanan dan minuman. Pada perusahaan ini uji kompetensi dilakukan oleh bagian SDM dengan menggunakan data performa bulanan yang didalamnya meliputi jumlah penjualan, pencapaian target dan juga peningkatan penjualan dari situlah nantinya akan menentukan bonus atau reward untuk para pegawai.

Proses penyerahan data masih menggunakan *group chat* dan kemudian dimasukan serta diolah di dalam *Microsoft Excel* kemudian disimpan berdasarkan tanggal dalam file Excel percabang dan perperiode. Dan karena proses itu sering terjadi beberapa masalah yaitu sulitnya memanajemen penyimpanan file yang begitu banyak dan sulitnya pencarian file yang dibutuhkan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka dibuatlah penelitian dengan judul “*Design And Build Of A Café Dashboard Application As Information System Of Sales Performance PT. Maxx Coffee Prima*”. Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat mempermudah SDM dalam melakukan uji kompetensi.

## 2 Tinjauan Literatur (or Literature Review)

Penelitian mengenai kinerja ini juga pernah dilakukan oleh Dyani Ayu Aisyah dan Kursehi Falgenti dengan judul” Sistem Informasi Penjualan Berbasis Kinerja pada Proyek Apartemen Mega City Bekasi” penelitian ini dilakukan karena pemrosesan data departemen sales masih dilakuka secara manual dengan cara dicatat tanggan oleh sales eksekutif lalu diarsipkan proses seperti ini menyebabkan siklus penjualan terhambat serta tidak efektif selain itu belum adanya sistem pengolahan data terpusat. Pada penelitian ini data penjualan yang diambil merupakan data penjualan unit apartemen di Bekasi. Dalam pembuatan sistem informasi tersebut metode yang digunakan adalah SDLC sedangkan model SDLC yang digunakan adalah *Classic Life Cycle* yang biasa disebut sebagai metode *waterfall* dengan dibuatnya sistem informasi tersebut ternyata sangat membantu bagian pemasaran dalam mengelola data performa penjualan.

Penelitian selanjutnya dilakukan oleh Surya Ramadhan, Sumitro Sarkum dan Iwan Purnama dengan judul” Sistem Informasi Penilaian Kinerja Pegawai Berbasis Web Pada Operasi Perangkat Daerah Kantor Camat Rantau Utara Labuhanbatu”. Penelitian ini dibuat utuk membuat sistem berbasis web baru untuk mengembangkan sistem yang sedang berjalan dan agar mempermudah proses penilaian kinerja pegawai. Sistem ini menggunakan *MySQL* sebagai *database* dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya. Dari penelitian ini ternyata sistem yang dibuat membuat proses pengolahan

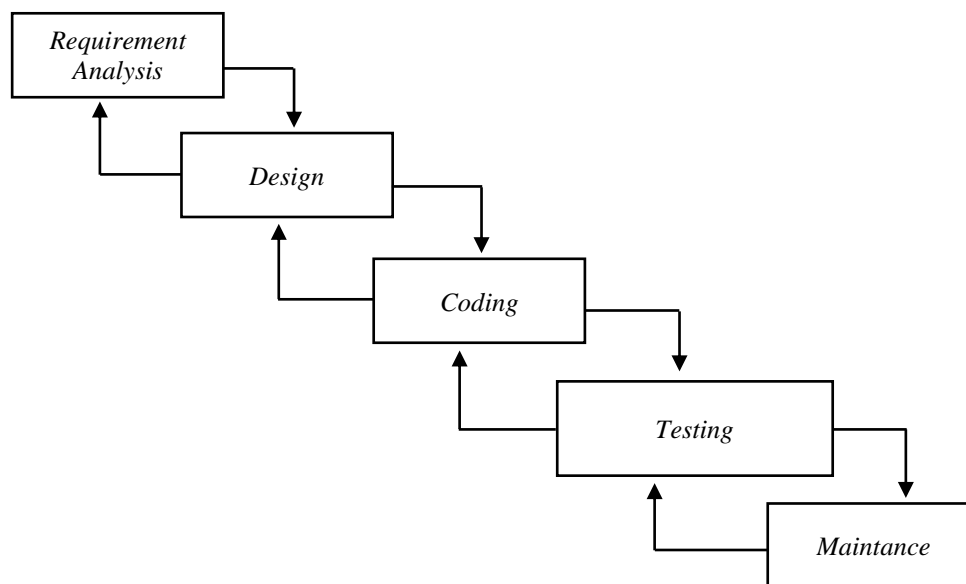
data menjadi akurat dan cepat selain itu supervisor juga dapat lebih mudah memantau pekerjaan dari tiap karyawan.

Penelitian terakhir dibuat oleh Yuliadi, Rodianto dan Nur Imansyah yang berjudul "Sistem Informasi Penilaian Kinerja Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus: Kantor Kecamatan Empang)". Pada kantor kecamatan empang proses penilaian kinerja masih dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah sekali terjadi kehilangan data dan tentu saja memakan waktu yang cukup lama dan karena itulah disusunlah sistem informasi kinerja pegawai berbasis web yang dimana akhirnya sistem informasi tersebut mempermudah serta mempercepat proses penilaian kinerja yang ada.

### 3 Metode Penelitian (or Research Method)

Metode Siklus Hidup Pengembangan Perangkat Lunak (SDLC) merupakan suatu metode perancangan dan pengembangan sistem yang merupakan kerangka kerja terstruktur untuk menguraikan tahapan-tahapan pembuatan suatu sistem dari awal hingga akhir. Salah satu model SDLC adalah *Waterfall*.

Metode *Waterfall* merupakan salah satu model dari SDLC yang sistematis dan dikerjakan secara berurutan. Metode ini bisa divisualisasikan layaknya air terjun yang dimana setiap tahap pengerjaan harus secara berurutan dari atas hingga kebawah. Untuk urutan metode waterfall dapat dilihat pada gambar 1 berikut:



Gambar 1 Tahapan *Waterfall*

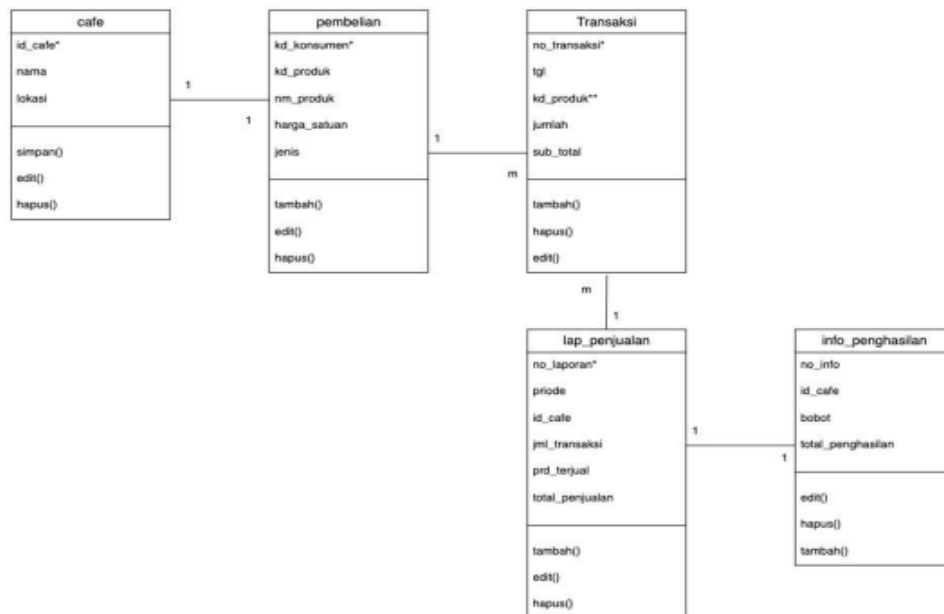
- Requirment Analysis* merupakan tahap dimana mengumpulkan data serta informasi apa saja yang diperlukan dan kebutuhan dari sistem yang akan dibuat.
- Design* tahap proses pembuatan struktur sistem, alur sistem dan juga antarmuka dari sistem yang dibuat menyesuaikan dari hasil *Requirment Analysis*.
- Coding* tahapan pengimplementasian design yang sudah dibuat kedalam bahasa pemrograman sehingga terbentuklah suatu *software*.
- Testing* tahapan pengetesan semua fungsi-fungsi dari *software* yang dibuat untuk memastikan bahwa *software* yang dibuat sudah sesuai da tidak ada *bug* maupun *error*.

- e) *Maintenance* tahapan dimana kita melakukan pemeliharaan dan pemantauan terhadap *software* yang sudah dibuat dan diberikan kepada *user* untuk memastikan tidak *error* yang terlewat pada tahap *testing* dan memastikan agar *software* tetap berjalan dengan baik

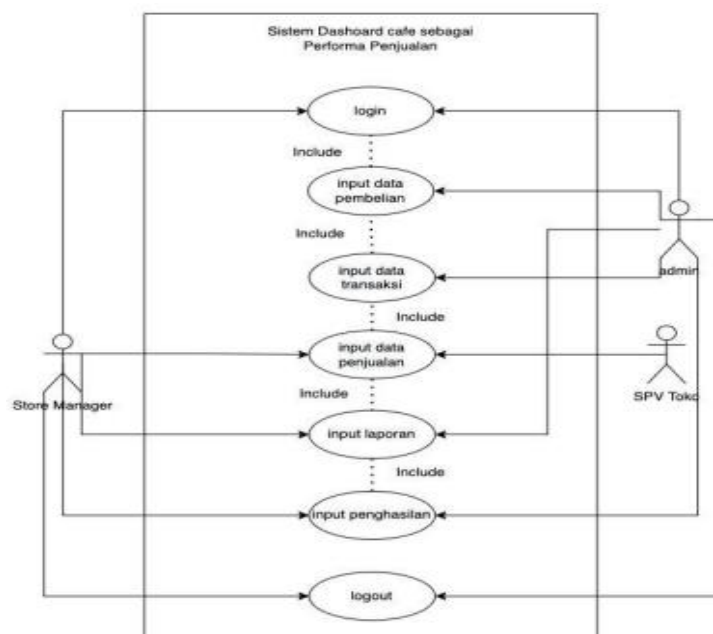
#### 4 Hasil dan Pembahasan (or Results and Analysis)

Dalam perancangannya penelitian ini menggunakan *Unified Modelling Language* (UML). Adapun hasil dari pemodelan yaitu Class Diagram, Use Case Diagram dan Activity Diagram sebagai berikut:

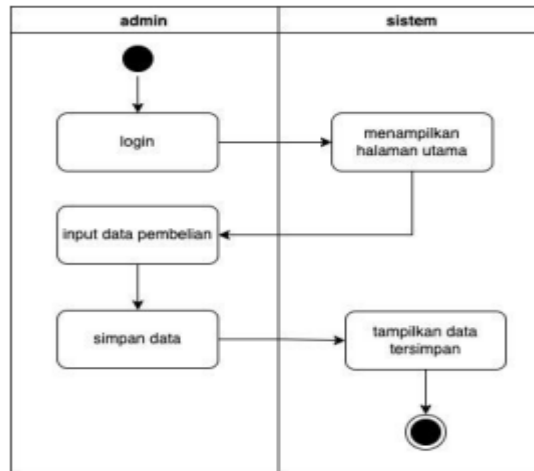
##### A. Pemodelan



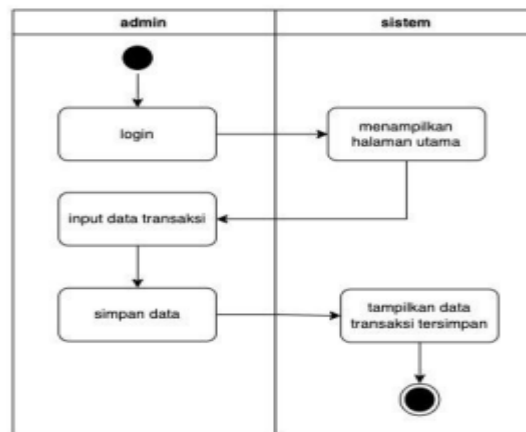
Gambar 1 Class Diagram



Gambar 2 Use Case Diagram



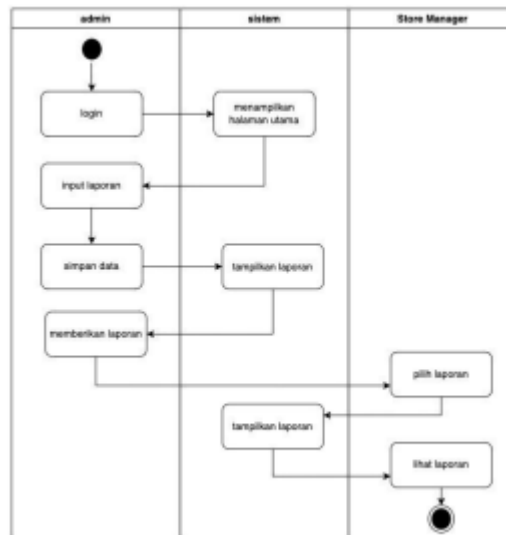
**Gambar 3 Activity Diagram Input Data Pembelian**



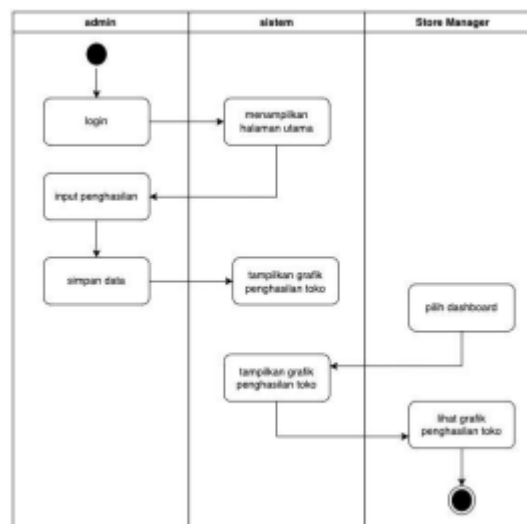
**Gambar 4 Activity Diagram Input Data Transaksi**



**Gambar 5 Activity Diagram Input Data Penjualan**

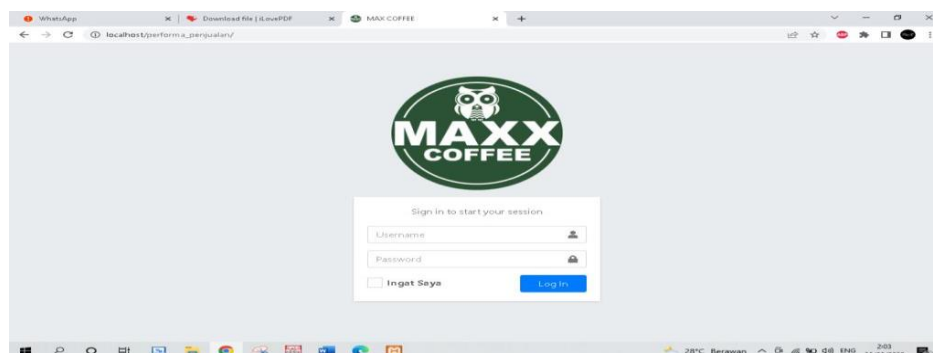


**Gambar 6 Activity Diagram Input Laporan**

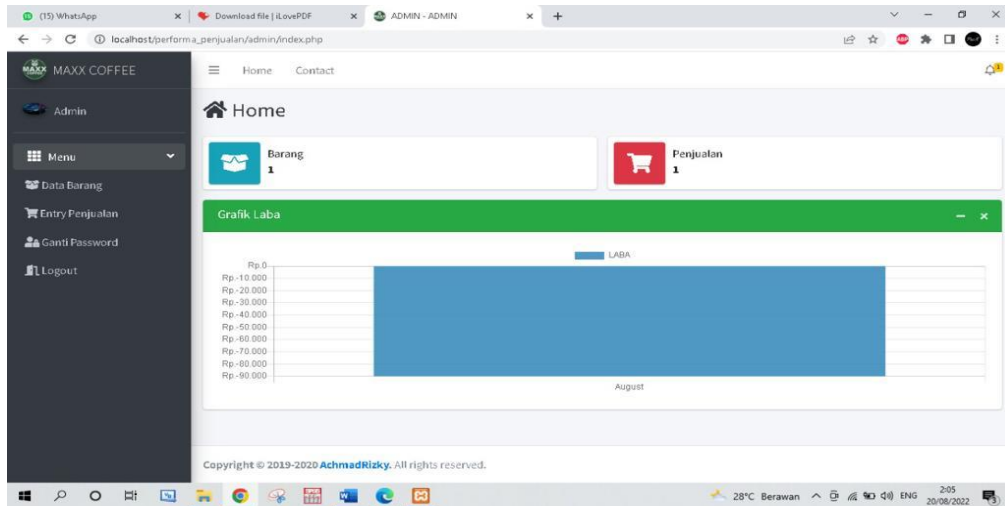


**Gambar 7 Activity Diagram Dashboard Penghasilan**

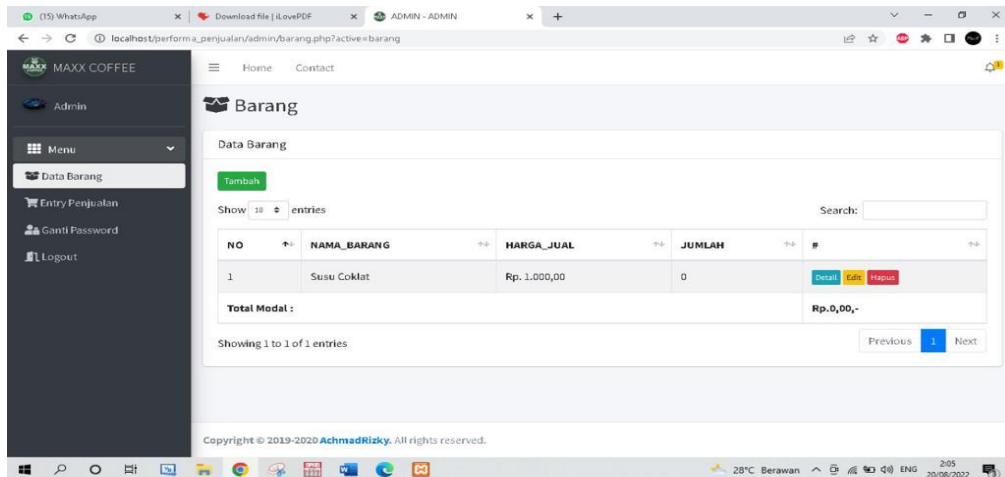
**B. Implementasi**



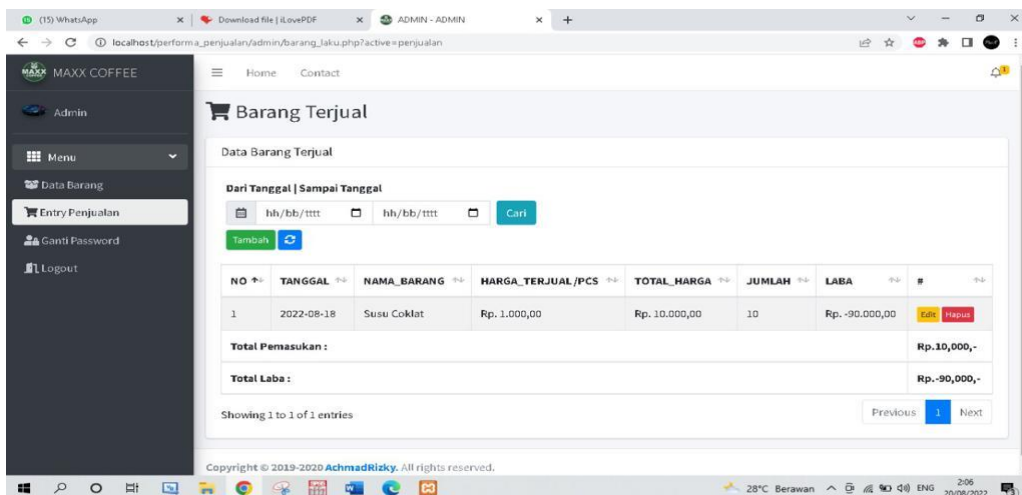
**Gambar 8 Implementasi Login**



**Gambar 9 Implementasi Menu Utama**



**Gambar 10 Implementasi Data Barang**



**Gambar 11 Implementasi Entry Penjualan**

## 5 Kesimpulan (or Conclusion)

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa pada PT. Max Coffe Prima terdapat permasalahan dimana bagian SDM mengalami kesulitan Ketika melakukan penyimpanan dan pencarian data yang diperlukan dan dengan adanya penelitian ini dapat mengatasi permasalahan tersebut dan mempermudah mudah serta mempercepat proses selain itu penentuan *reward* menjadi lebih akurat.

## Referensi (Reference)

- [1] R. A.S and M. Shalahuddin. (2018), *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*, Revisi. Bandung: Informatika Bandung.
- [2] D. A. Aisyah, K. Falgenti. (2017), "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Kinerja pada Proyek Apartemen Mega City Bekasi," *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 3, pp. 343–352, doi: 10.25077/TEKNOSI.V3I3.343-352.
- [3] Yuliadi, K., & Imansyah, N. (2022). Sistem Informasi Penilaian Kinerja Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus: Kantor Kecamatan Empang). *Indonesian Journal of Engineering (IJE)*, 2(2), 121–134. <https://unu-ntb.e-journal.id/ije/article/view/153>.
- [4] Aisyah, S., & Purba, W. (2019). Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Karyawan Menggunakan Metode Profile Matching. *Jurnal Mahajana Informasi*, 4(2), 16–20.
- [5] Maniah, & D., H. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Deepublish
- [6] Wibowo, D. W., Rawansyah, R., & Ardiansyah, R. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Dengan Menerapkan Metode Electre Dalam Menentukan Rangking Kinerja Karyawan (Studi Kasus: Instansi Xyz). *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 12(2).
- [7] S. Ramadhan, S. Sarkum, and I. Purnama. (20119), "Sistem Informasi Penilaian Kinerja Pegawai Berbasis Web Pada Operasi Perangkat Daerah Kantor Camat Rantau Utara Labuhanbatu," *Jurnal Teknik Komputer*, vol. 5, no. 1, pp. 93–96, doi: 10.31294/JTK.V5I1.3876.
- [8] Darmawan, A., & Purwaningsih, E. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Karyawan Dengan Metode Simple Additive Weighting Pada PT. Anggada Perkasa Teknik. *Informatics For Educators and Professionals*, 4(1), 23–32.
- [9] Nurdiawan, O. (2018). Metode Profile Matching Dalam Penilaian Kinerja. *JURNAL DIGIT Vol. 8, No.2 Nov 2018, Pp.136~148*, 8(2), 136–148.
- [10] Sari, N. N. K. (2020). Implementasi Metode Weigthed Product Pada Sistem Pendukung Keputusan Untuk Penilaian Kinerja Karyawan Pt. Jamkrida. *Jurnal Teknologi Informasi Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 14(1), 94–104.