

Sistem Aplikasi Jenis-Jenis Kucing dengan Menggunakan Adobe Flash Cs5 Professional

¹Munich Heindari Ekasari, ²Eko Tri Asmoro

¹ Sistem Informasi, STMIK Jakarta STI&K
Jl. BRI Radio Dalam, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan, Indonesia

e-mail : ¹munich.heindari@gmail.com ²asmorotrieko@gmail.com

Received: May 30, 2023

Revised: July 26, 2023

Accepted: July 30, 2023

Page : 77-84

Abstrak : Penelitian ini membahas tentang pengembangan sistem aplikasi jenis-jenis kucing menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS5 Professional. Aplikasi ini bertujuan untuk memberikan pengalaman interaktif kepada pengguna dengan menampilkan berbagai jenis kucing, informasi deskriptif tentang masing-masing jenis, dan elemen-elemen animasi yang menarik. Metode penelitian yang digunakan melibatkan langkah-langkah studi pendahuluan, pengumpulan data tentang jenis-jenis kucing, rancangan sistem, pengembangan aplikasi, pengujian, dan evaluasi pengguna. Data tentang jenis-jenis kucing dikumpulkan dari sumber-sumber terpercaya seperti situs web kucing terkemuka dan buku tentang kucing. Hasil dari pengembangan aplikasi menunjukkan bahwa menggunakan Adobe Flash CS5 Professional memungkinkan kehadiran visualisasi interaktif dan animasi yang menarik. Namun, perlu diingat bahwa Flash sudah usang dan tidak lagi secara resmi didukung oleh Adobe, menyebabkan keterbatasan aksesibilitas dan performa pada berbagai perangkat terutama perangkat mobile. Dalam menghadapi kondisi teknologi saat ini, disarankan untuk menghindari menggunakan Flash CS5 atau teknologi Flash lainnya dalam pengembangan aplikasi. Sebagai alternatif yang lebih bijaksana, pengembang sebaiknya beralih ke teknologi modern seperti HTML5, CSS, dan JavaScript untuk mengembangkan aplikasi yang dapat berjalan dengan baik di berbagai perangkat dan mendapatkan dukungan jangka panjang.

Kata kunci: Sistem aplikasi, Jenis-jenis kucing, Adobe Flash CS5 Professional

Abstract : *This study discusses the development of application systems for types of cats using Adobe Flash CS5 Professional software. This application aims to provide an interactive experience to the user by displaying various types of cats, descriptive information about each breed, and interesting animated elements. The research method used involves preliminary study steps, data collection about cat breeds, system design, application development, testing, and user evaluation. Data on cat breeds is collected from reliable sources such as leading cat websites and cat books. The results of application development show that using Adobe Flash CS5 Professional allows the presence of attractive interactive visualizations and animations. However, keep in mind that Flash is outdated and no longer officially supported by Adobe, causing*

accessibility and performance limitations on various devices, especially mobile devices. In the face of the current state of technology, it is advisable to avoid using Flash CS5 or other Flash technologies in application development. As a wiser alternative, developers should turn to modern technologies such as HTML5, CSS, and JavaScript to develop applications that work well on a variety of devices and have long-term support.

Keywords: *Application system, Types of cats, Adobe Flash CS5 Professional*



Journal of Engineering, Technology and Computing (JETCom) This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Pendahuluan

Dalam era digital ini, perkembangan teknologi semakin pesat. Teknologi hadir dalam berbagai bidang, termasuk dalam dunia pendidikan. Di dunia pendidikan, teknologi memiliki peran yang sangat signifikan dalam memfasilitasi proses pembelajaran. Salah satu inovasi teknologi yang dapat digunakan dalam pembelajaran adalah media pembelajaran berbasis animasi menggunakan aplikasi Adobe Flash CS5 Professional. Dengan memanfaatkan aplikasi Adobe Flash CS5 Professional, guru dapat merancang media pembelajaran yang interaktif dan menarik minat peserta didik. Aplikasi ini menawarkan banyak fitur yang memungkinkan guru untuk menghubungkan gambar, suara, dan animasi secara bersamaan. Selain itu, penggunaan Adobe Flash CS5 Professional juga memungkinkan guru untuk memberikan umpan balik langsung kepada peserta didik, sehingga meningkatkan pemahaman mereka dalam pelaksanaan pembelajaran [1]. Dalam mengembangkan media pembelajaran berbasis animasi menggunakan Adobe Flash CS5 Professional, guru dapat mengintegrasikan berbagai jenis kucing sebagai materi pembelajaran). Media pembelajaran berbasis animasi menggunakan aplikasi Adobe Flash CS5 Professional menjadi pilihan yang tepat dalam mengembangkan sistem aplikasi jenis-jenis kucing [2]. Salah satu kelebihan dari Adobe Flash CS5 Professional dalam pembuatan media pembelajaran adalah kemampuannya untuk menghasilkan animasi yang menarik dan interaktif. Selain itu, Adobe Flash CS5 Professional juga memungkinkan pengguna untuk memberikan umpan balik secara langsung kepada peserta didik melalui pilihan dan respon cepat dari penggunaan keyboard atau mouse.

Aplikasi Adobe Flash CS5 Professional sangat cocok digunakan dalam pembuatan media pembelajaran berbasis animasi karena memiliki banyak fitur dan kelebihan yang memungkinkan guru untuk merancang media pembelajaran yang menarik dan interaktif. Dalam penggunaan Adobe Flash CS5 Professional, guru dapat memanfaatkan berbagai jenis kucing sebagai materi pembelajaran. Dengan menggunakan aplikasi Adobe Flash CS5 Professional, guru dapat menghidupkan materi pembelajaran dengan animasi yang menarik dan interaktif.

Tinjauan Literatur

Pengenalan Adobe Flash CS5 Professional

Adobe Flash CS5 Professional adalah sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk membuat dan mengembangkan animasi, aplikasi web, dan media interaktif dengan menggunakan teknologi Adobe Flash [3]. Perangkat lunak ini memiliki fitur yang lengkap dan cukup mudah digunakan, sehingga dapat digunakan oleh siapa saja dengan berbagai tingkat kemampuan. Adobe Flash CS5 Professional mendukung berbagai jenis media, seperti gambar, suara, video, dan teks, sehingga

memungkinkan pengguna untuk membuat konten multimedia yang kreatif dan menarik. Selain itu, *Adobe Flash CS5 Professional* juga menyediakan berbagai macam alat dan fitur untuk mempermudah proses pembuatan, seperti *timeline*, *stage*, *library*, dan *ActionScript*. Dengan menggunakan *Adobe Flash CS5 Professional*, pengguna dapat menciptakan animasi yang halus dan interaktif, mengatur interaksi pengguna, dan membuat aplikasi web yang menarik.

Jenis-Jenis Kucing

Jenis-Jenis Kucing adalah kategori atau variasi yang ada dalam populasi kucing. Secara umum, kucing dapat dibagi menjadi beberapa jenis berdasarkan ciri-ciri fisik, warna bulu, dan ras dari mana asalnya. Beberapa jenis kucing yang umum dikenal di Indonesia antara lain:

1. Kucing Persia: Jenis kucing ini dikenal karena bulu yang panjang, bulat, dan wajah yang membulat. Mereka memiliki bulu yang lebat dan mengembang serta cenderung memiliki kepala yang bulat dan bulu di sekitar telinga yang panjang.
2. Kucing Maine Coon: Jenis kucing ini merupakan salah satu kucing terbesar di dunia. Mereka memiliki tubuh yang besar dan kuat, serta bulu yang tebal dan lebat.
3. Kucing Siamese: Jenis kucing ini memiliki tubuh yang ramping dan elegan, dengan mata yang biru cerah dan telinga yang ramping.
4. Javanese: Jenis kucing ini adalah varietas dari kucing Siamese yang memiliki bulu yang panjang dan lebat.
5. Kucing Bengal: Jenis kucing ini memiliki bulu yang lebat dengan motif belang yang mencolok.
6. Kucing Scottish Fold: Jenis kucing ini dikenal karena telinganya yang dilipat ke bawah, memberikan tampilan yang unik dan menggemaskan.

Penggunaan Adobe Flash CS5 Professional untuk Membuat Aplikasi

Adobe Flash CS5 Professional adalah salah satu perangkat lunak yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi. Kelebihan penggunaan *Adobe Flash CS5 Professional* untuk membuat aplikasi adalah karena memiliki fitur yang kaya dan mendukung pemrograman berbahasa Indonesia. Dengan menggunakan *Adobe Flash CS5 Professional*, pengguna dapat membuat aplikasi dengan mudah dan efisien. Fitur-fitur yang ada dalam *Adobe Flash CS5 Professional* memungkinkan pengguna untuk menghubungkan elemen-elemen seperti gambar, suara, animasi, dan interaktivitas dalam aplikasi yang mereka buat. Selain itu, *Adobe Flash CS5 Professional* juga menyediakan aksesibilitas yang baik, sehingga aplikasi yang dibuat dengan menggunakan perangkat lunak ini dapat diakses dan digunakan oleh semua orang tanpa hambatan. Dengan kemampuan *Adobe Flash CS5 Professional* untuk menggunakan bahasa Indonesia dalam pembuatan aplikasi, ini membuka pintu bagi banyak pengguna untuk mengembangkan aplikasi tanpa harus memiliki pengetahuan dalam bahasa pemrograman yang rumit [4]. Dengan menggunakan *Adobe Flash CS5 Professional*, pengguna dapat menciptakan aplikasi yang menarik dan interaktif tanpa harus memiliki pengetahuan pemrograman yang mendalam. Ini membuatnya menjadi pilihan yang ideal untuk pengembang aplikasi yang ingin membuat aplikasi dengan mudah dan cepat.

Interaksi dengan aplikasi

Interaksi dengan aplikasi adalah proses komunikasi atau pertukaran informasi antara pengguna dengan fungsi-fungsi yang ada didalam aplikasi. Hal ini dapat terjadi melalui berbagai bentuk interaksi, seperti menginput data, memilih opsi, atau melihat hasil yang diperoleh. Dalam konteks aplikasi web, interaksi ini dapat terjadi melalui antarmuka berbasis web yang diakses oleh pengguna melalui browser web pada komputer client. Interaksi dengan aplikasi web melibatkan pengguna yang menggunakan browser web pada komputer client untuk mengakses antarmuka berbasis web dan melakukan berbagai tindakan atau operasi, seperti mengisi formulir, mengirim permintaan, atau mengakses informasi. Dalam aplikasi web, interaksi dengan aplikasi dapat terjadi secara langsung melalui antarmuka pengguna yang responsif dan intuitif, yang memungkinkan pengguna untuk

berinteraksi dengan berbagai fitur dan fungsionalitas aplikasi. Interaksi dengan aplikasi web merupakan bagian integral dari penggunaan aplikasi tersebut [5].

Keunggulan dan Kelemahan Menggunakan Adobe Flash CS5 Professional

Keunggulan menggunakan Adobe Flash CS5 Professional [6] adalah sebagai berikut:

1. Memiliki fitur yang lengkap dan dapat menghasilkan media pembelajaran interaktif yang kaya dan menarik.
2. Kemampuan untuk mengintegrasikan gambar, suara, dan animasi secara bersamaan, sehingga menciptakan pengalaman belajar yang lebih interaktif dan menarik bagi pengguna.
3. Memiliki kemampuan untuk membuat animasi yang lebih halus dan detail, dengan dukungan untuk berbagai efek visual yang dapat meningkatkan kualitas media pembelajaran.
4. Mampu menciptakan aplikasi interaktif yang dapat digunakan di berbagai platform, seperti web, desktop, dan perangkat mobile.

Kelemahan menggunakan Adobe Flash CS5 Professional adalah sebagai berikut:

1. Tidak kompatibel dengan beberapa perangkat dan platform, seperti iPad dan beberapa perangkat seluler lainnya yang tidak mendukung teknologi Flash.
2. Membutuhkan pemahaman dan keterampilan yang cukup mendalam dalam penggunaan software ini, sehingga membutuhkan waktu dan usaha ekstra untuk menguasainya.

Perbandingan dengan aplikasi HTML5, Unity, atau aplikasi lainnya

Salah satu faktor utama yang perlu dipertimbangkan saat mengembangkan aplikasi seluler adalah perbandingannya dengan aplikasi serupa yang mungkin telah dikembangkan menggunakan teknologi berbeda seperti HTML5, Unity, atau aplikasi lain. Masing-masing teknologi ini memiliki kekuatan dan kelemahannya sendiri, dan pilihan mana yang akan digunakan akan bergantung pada persyaratan dan tujuan spesifik aplikasi, serta audiens target dan kompatibilitas platform. HTML5 adalah teknologi yang banyak digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis web, termasuk aplikasi seluler. Ini memberikan pendekatan yang fleksibel dan standar untuk mengembangkan aplikasi interaktif dan menarik secara visual yang dapat berjalan di berbagai platform. Unity, di sisi lain, adalah mesin pengembangan game yang kuat yang sering digunakan untuk membuat game 3D yang imersif dan menakutkan secara visual. Meskipun HTML5 dan Unity memiliki keunggulannya sendiri, keduanya mungkin tidak menawarkan tingkat kinerja dan kemampuan yang sama seperti aplikasi seluler asli. Misalnya, HTML5 dapat memberikan solusi hemat biaya untuk pengembangan lintas platform, memungkinkan aplikasi berjalan di beberapa perangkat dan sistem operasi. Namun, itu mungkin tidak memiliki tingkat kinerja dan akses yang sama ke perangkat keras perangkat sebagai aplikasi asli.

Metode Penelitian

Metode penelitian untuk mengembangkan sistem aplikasi jenis-jenis kucing dengan menggunakan Adobe Flash CS5 Professional akan melibatkan langkah-langkah berikut:

1. Studi Pendahuluan: Tahap awal adalah melakukan studi pendahuluan untuk memahami tujuan dari aplikasi yang akan dikembangkan, serta mendapatkan pemahaman mendalam tentang jenis-jenis kucing yang akan dihadirkan dalam aplikasi. Studi pendahuluan juga akan mencakup peninjauan literatur tentang kucing, aplikasi serupa yang mungkin sudah ada, dan fitur-fitur yang ingin dimasukkan dalam aplikasi.
2. Rancangan Sistem: Langkah selanjutnya adalah merancang sistem aplikasi secara keseluruhan. Ini mencakup merencanakan tata letak (layout) dan navigasi aplikasi, mendefinisikan fitur-fitur yang diperlukan, dan merancang interaksi pengguna dengan elemen-elemen aplikasi.
3. Pengumpulan Data: Untuk menghadirkan jenis-jenis kucing dengan baik dalam aplikasi, diperlukan data tentang berbagai jenis kucing, seperti gambar dan informasi deskriptif tentang

- masing-masing jenis. Data ini bisa dikumpulkan dari sumber-sumber terpercaya, seperti situs web kucing terkemuka, buku tentang kucing, atau konsultasi dengan ahli kucing.
4. Pengembangan Aplikasi: Dalam langkah ini, menggunakan Adobe Flash CS5 Professional, Anda dapat mulai mengembangkan aplikasi secara nyata. Anda akan menggunakan alat desain dan animasi yang disediakan oleh Flash CS5 untuk membuat tampilan visual aplikasi, membuat elemen interaktif seperti tombol, menu, dan efek animasi, dan mengintegrasikan data kucing yang telah dikumpulkan ke dalam aplikasi.
 5. Pengujian Aplikasi: Setelah selesai mengembangkan aplikasi, tahap selanjutnya adalah melakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh. Pastikan bahwa semua fitur berfungsi dengan baik, elemen interaktif berjalan dengan lancar, dan data jenis-jenis kucing ditampilkan dengan benar. Identifikasi dan perbaiki bug atau masalah lain yang mungkin muncul selama pengujian.
 6. Evaluasi Pengguna: Selanjutnya, lakukan evaluasi pengguna untuk mendapatkan umpan balik tentang aplikasi dari pengguna potensial. Tinjau apakah aplikasi mencapai tujuan yang ditetapkan, apakah interaksi pengguna intuitif, dan apakah pengguna merasa puas dengan pengalaman menggunakan aplikasi.

Hasil dan Pembahasan



Gambar 1. Tampilan Menu Utama

Pada halaman menu utama ini terdapat 4 tombol yang dapat berfungsi untuk menuju ke halaman lain, yaitu: *Profil*, *The Cat*, *10 Cutest Cat Moment*, dan *Home*. Cara memasukan tombolnya dengan cara menulis nama tombol dengan menggunakan *Text Tool* lalu buat background tombol ini dengan menggunakan *Rectangle Tool*.



Gambar 2. Menu Jenis-jenis Kucing

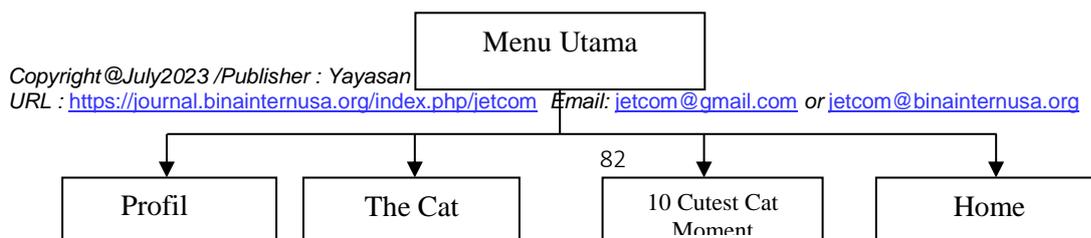
Dalam gambar 2 dari halaman ini, terdapat halaman jenis-jenis kucing yang terbagi menjadi 8 jenis, yaitu kucing Anggora, Himalayan, Jawa, Nose, Maine Coon, Persia, Sphink, dan Toyger.



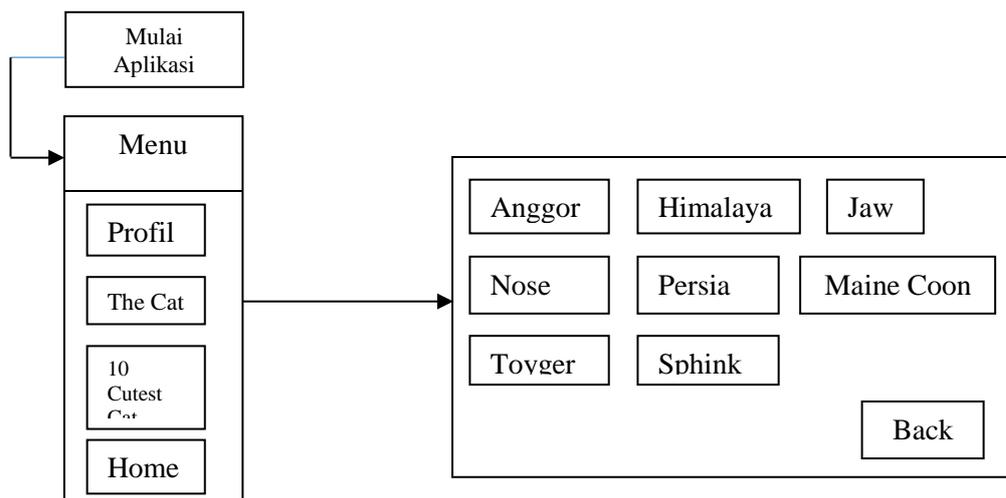
Gambar 3. Jenis-jenis Kucing



Gambar 4. Tampilan halaman video 10 Cutest Cat Moments



Gambar 4. Struktur Menu



Gambar 5. Rancangan Frame

Kesimpulan

Adobe Flash CS5 Professional, pada masanya, adalah perangkat lunak yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi, animasi, dan game dengan teknologi Flash. Namun, pada saat ini (tahun 2023), Flash sudah usang dan tidak lagi secara resmi didukung oleh Adobe. Oleh karena itu, penggunaan Flash untuk pengembangan aplikasi tidak dianjurkan karena masalah keamanan, kinerja, dan dukungan. Pengembangan aplikasi jenis-jenis kucing menggunakan Adobe Flash CS5 Professional akan melibatkan tahapan studi pendahuluan untuk memahami tujuan dan karakteristik aplikasi, serta pengumpulan data tentang berbagai jenis kucing yang akan dihadirkan dalam aplikasi. Aplikasi yang dibangun dengan Flash CS5 dapat menghadirkan visualisasi interaktif dan animasi yang menarik untuk menampilkan jenis-jenis kucing. Namun, kelemahan Flash adalah keterbatasan aksesibilitas dan performa di berbagai perangkat, terutama pada perangkat mobile. Dalam mengembangkan aplikasi jenis-jenis kucing dengan Flash CS5, perlu diingat bahwa Flash tidak akan didukung di sebagian besar perangkat dan browser web. Oleh karena itu, aplikasi ini mungkin tidak dapat diakses oleh banyak pengguna pada masa kini dan masa depan. Untuk memastikan aplikasi berjalan lancar dan memenuhi kebutuhan pengguna, pengujian dan evaluasi pengguna sangat penting. Umpan balik dari pengguna potensial dapat membantu memperbaiki dan meningkatkan aplikasi agar lebih baik.

Referensi

- [1] R. Pribadi, R. Andrian, S. Widodo, and R. Hikmawan, “PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN EDUKASI BERTEMAKAN TATA SURYA UNTUK SISWA KELAS IX (SEMBILAN),” *TEKNIMEDIA: Teknologi Informasi dan Multimedia*, vol. 3, no. 1, pp. 10–16, 2022.
- [2] W. Oktiningrum and A. S. Ramadhani, “Mengukur Kemampuan Literasi Numerasi Siswa Kelas V Sekolah Dasar dengan Media Staflash,” *Indiktika: Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika*, vol. 5, no. 1, pp. 100–108, 2022.
- [3] A. Voutama, I. Maulana, and N. Ade, “Interactive M-Learning Design Innovation using Android-Based Adobe Flash at WFH (Work From Home),” *Scientific Journal of Informatics*, vol. 8, no. 1, pp. 127–136, 2021.
- [4] I. Sina, E. Farlina, S. Sukandar, and R. Kariadinata, “Pengaruh Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa,” *Suska Journal of Mathematics Education*, vol. 5, no. 1, pp. 57–67, 2019.
- [5] A. Sukendar, “Model Interaksi Aplikasi Web Pada Teknologi Java,” *INFOMATEK: Jurnal Informatika, Manajemen dan Teknologi*, vol. 18, no. 2, pp. 123–136, 2016.
- [6] L. R. Prakasiwi and T. G. Gusemanto, “Development of Adobe Animate Assisted Physics Learning Media as Online Learning Aid,” in *6th International Seminar on Science Education (ISSE 2020)*, Atlantis Press, 2021, pp. 574–581.